NG
昭和62年2月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻第2号通巻4号
月刊 エヌジー
2 FEBRUARY
namco
COMMUNITY
MAGAZINE
もうすぐ春ですね
namco
ナムコ・ゲームの情報満載
ナムコットFC最新5アイテム
開発秘話
ハンディボードゲーム
午後の国 スペシャル
ナムコ・オールスター・
キャラ大集合
namco
namco

もうすぐ春だ！
家の中にジッとしていないで、
外へ飛び出そう

No.4 1987年2月号

C O N T E N T S

ナムコ・キャラ大集合！

ナムコットの新シリーズ・ハードケース入りになってからの5アイテム秘蔵裏話を一挙に公開します。そして、ナムコット・ゲームの年表は保存版としての価値がめいっぱいだよ。

ファンタジー・ボードゲームでおなじみのナムコットが今度は、より手軽なハンディボードゲームを発表。詳しくは本編でネ。

みなさんお待ちかね、ラジアメの人気ＤＪ斉藤洋美がナムコの全国ロケーションをまわるキャンペーンが開始されたよ。

TOPICS

主要ステーションにナムコットのしぶーいポスターがずらり

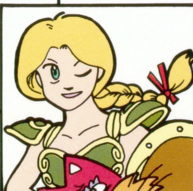
'87年１月初旬、東京の主要ステーションに龍馬くんとがんこ職人のしぶーいポスターがずらりと並んだ。壮観！　迫力！　目にした人はいるかな？

◀蒲田・目蒲線のホームにはられたポスター。東京、上野、有楽町、渋谷、新宿などにもどっさり貼られていたよ。

耳より情報
'87年カレンダーが通販に

「'87年ナムコットカレンダー」を買いもらした君に耳寄り情報。通販でこれが手に入るよ。〈申し込み方法〉千円分の郵便小為替を同封し、住所・氏名・年齢を書いて〒146大田区多摩川2ノ8ノ5㈱ナムコ「'87年カレンダー」係まで。あとわずかしかないのでお早めにね。（送料はサービスだよ。）

お待ちー。『午後の国』ファンのみんな！　みんなの希望が現実になったョ。それもナムコのキャラクターが続々と登場しちゃうから嬉しい限りだネ。

いつもお便りありがとう。今回もオヤジは大張り切り。

STAFF
Chief Editor 蝦名規功
Editorial Director 北原香里
Editor 手嶋禎之
Editor 杉本郁子
Art Director 勝亦一己
Photographer 塚田康和

編集主幹 ㈱ナムコデザイン課 NG編集室
※本誌掲載の写真・イラスト・記事等の無断転載・複製を禁じます。

午後の国スペシャル

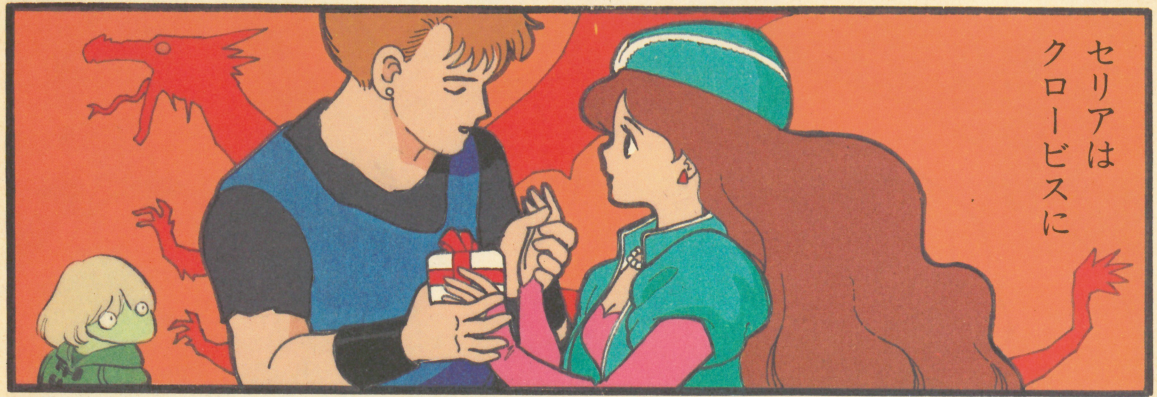
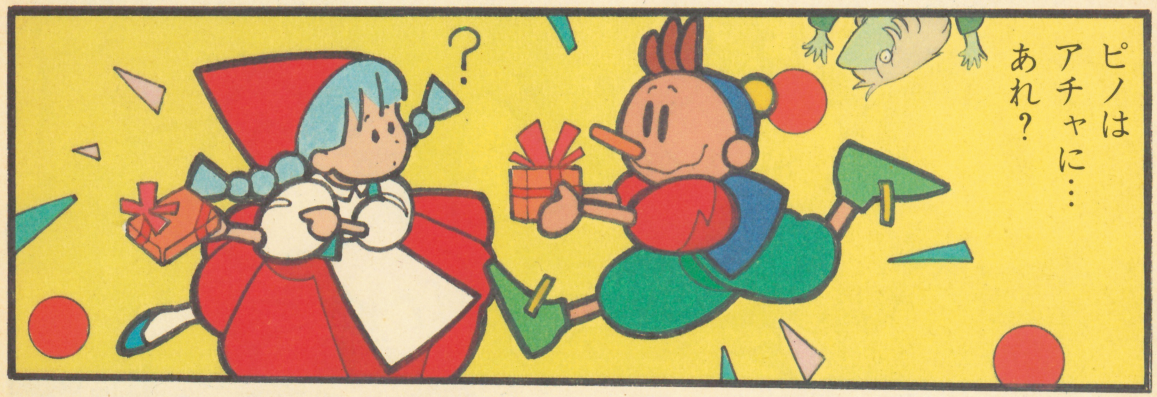
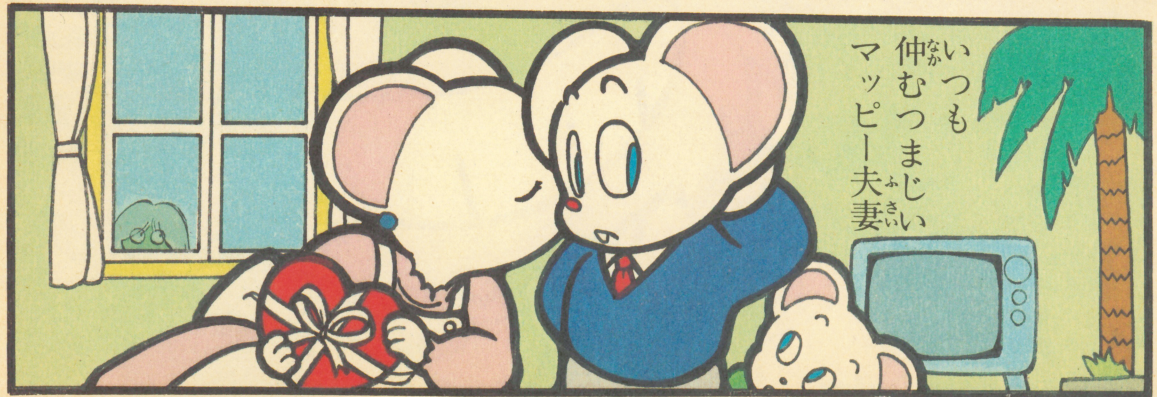
★バレンタインデー大作戦の巻

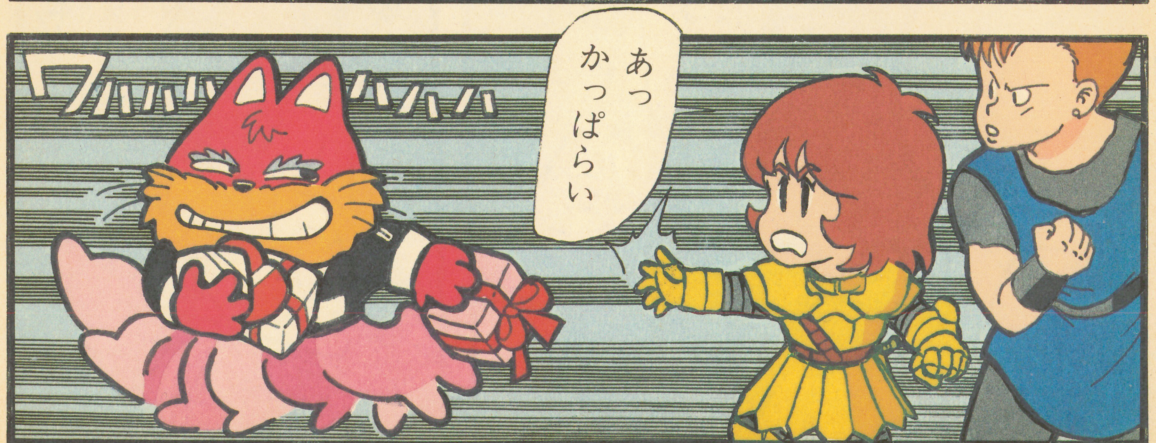
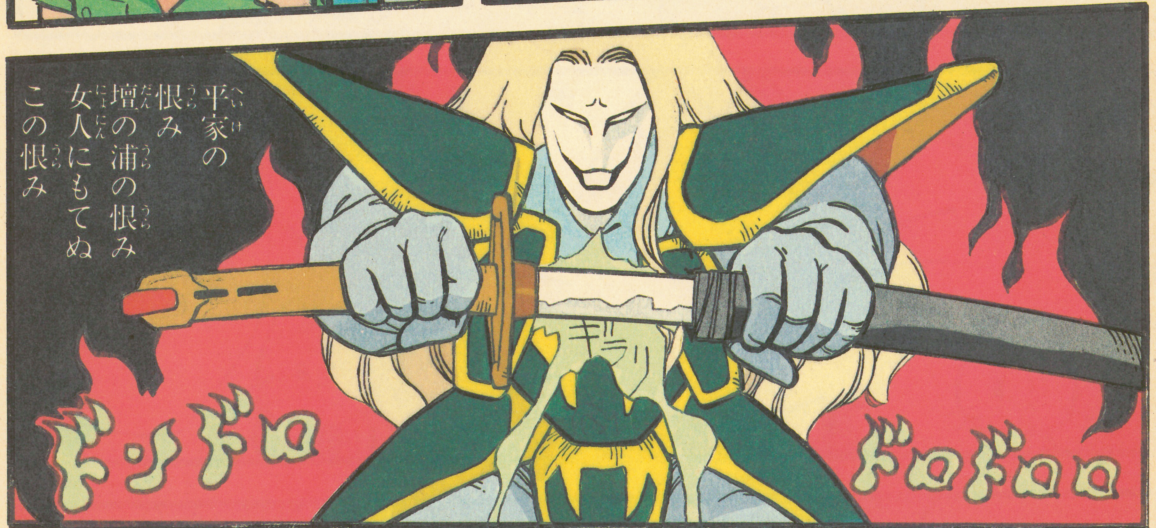
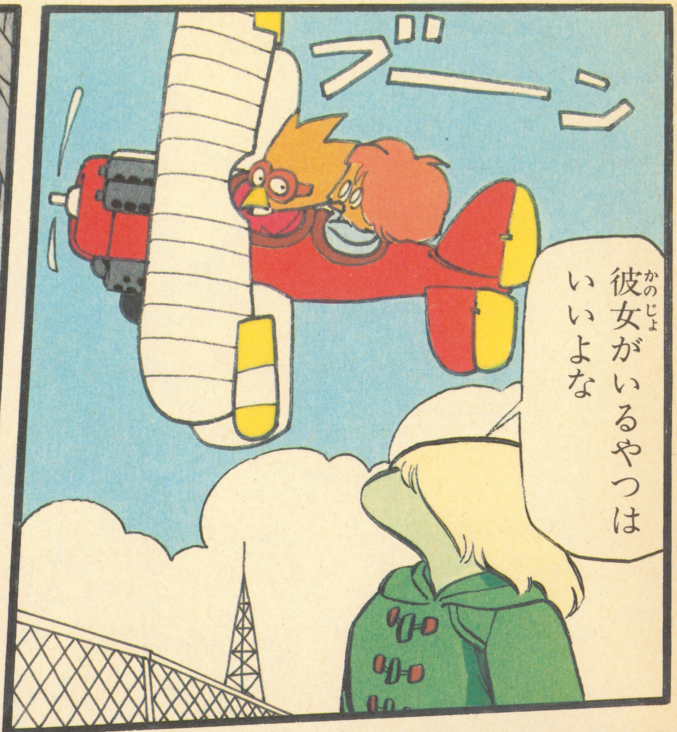
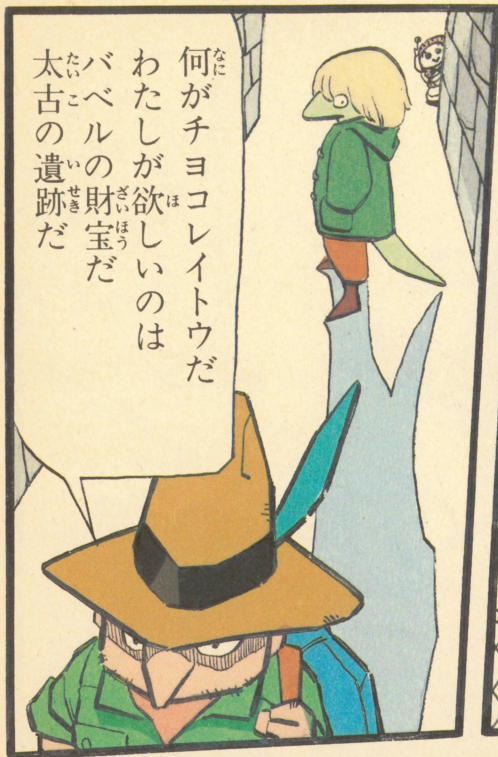
ナムコのキャラクターたちが続々と登場だっ！

『午後の国』って知ってる？　そう、アノ今では幻とまで言われている季刊NGのころの人気連載マンガなのだ。もっちろんナムコファンなら知ってるよね。今回は、その冨士弘先生が中心になって、月刊NG特別描きおろしをしてくれたぞッ。

バレンタインデーがやってきた でも、またあのイタズラ、ニャームコが、みんなのチョコレートを盗んでしまったのだ。フェーン！！！

ニッ！

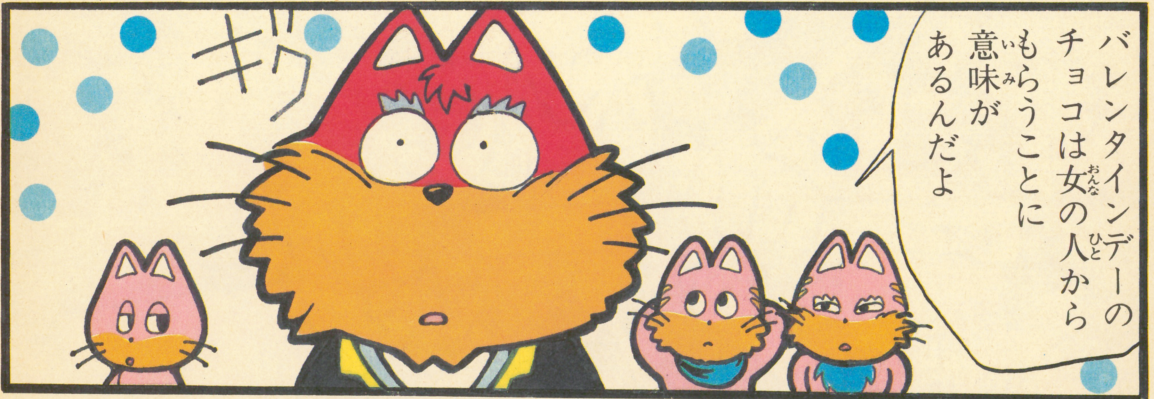
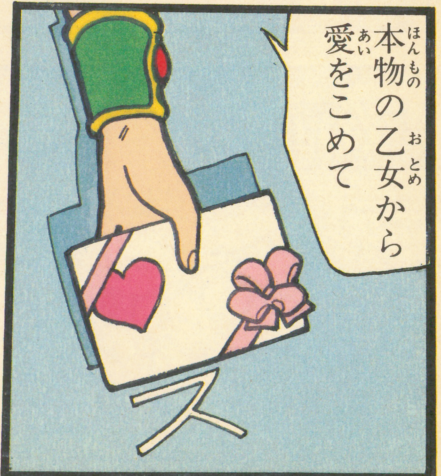
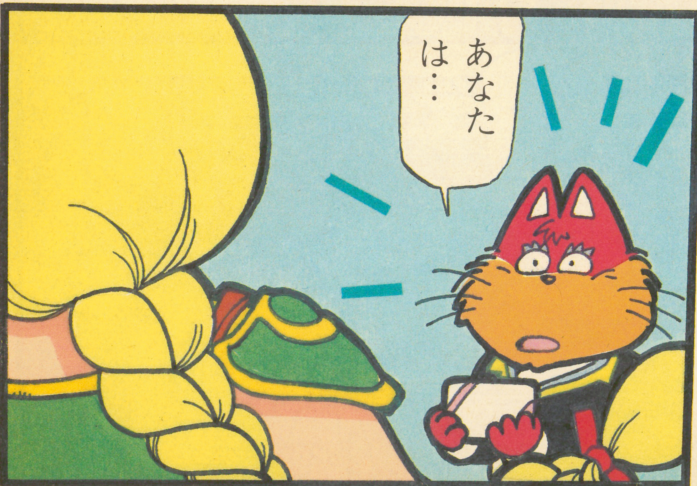
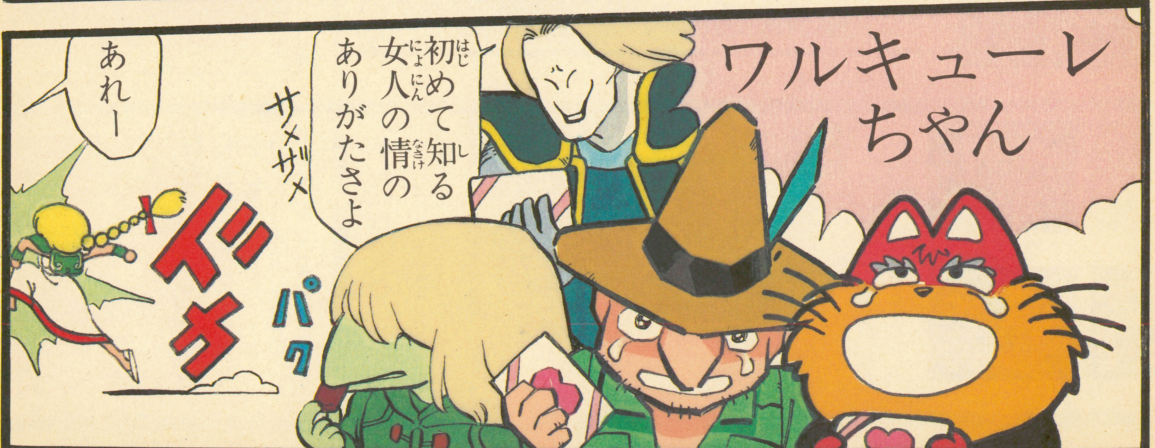
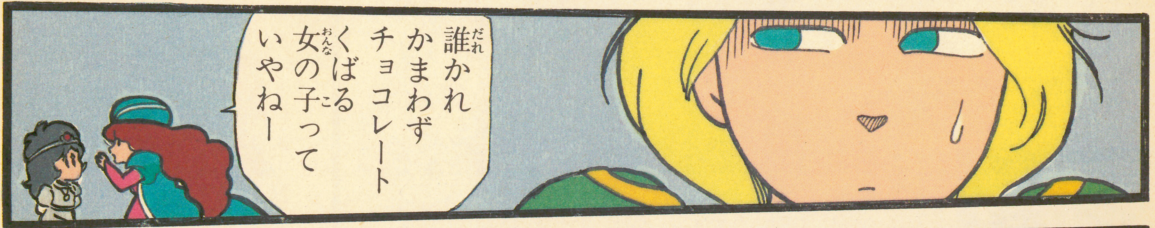
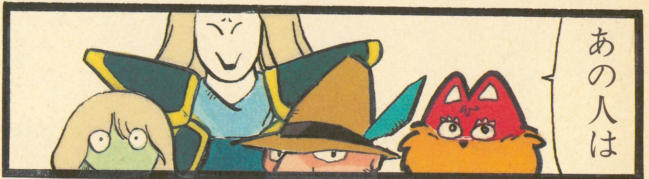
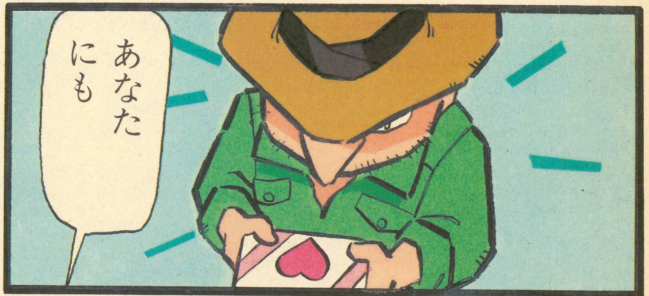
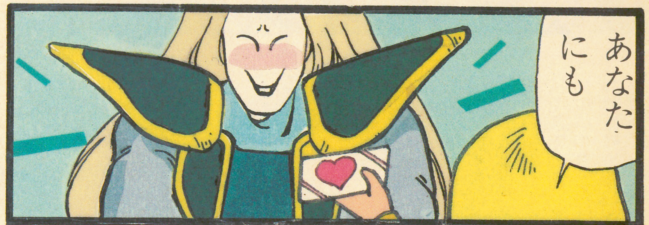
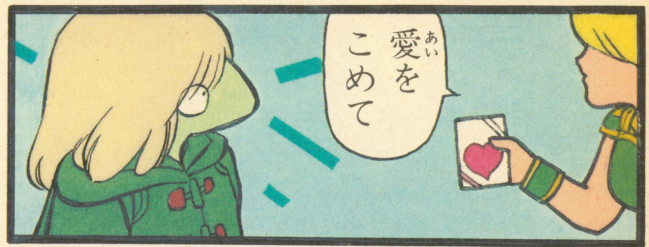
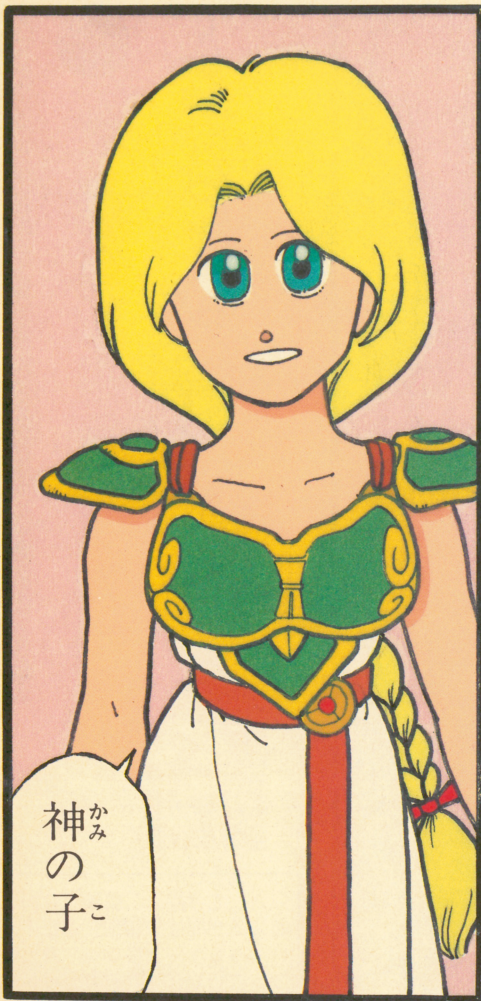
作 冨士　弘
絵 冨士　弘
多賀千鶴
篠崎雄一郎

●今月の特集､「午後の国スペシャル」このとっても楽しい作品の影には、冨士先生以下各キャラクターデザイナーの大変な苦労があったのです。作品を仕上げた冨士先生「やっぱ、月刊でカラー（今回、カラーはみんなの手作業）はキツイよー。」だって。ご苦労様。

●ネェ、みんな、NGに何を期待している？　もし、やって欲しいことがあったら投書してくださいネ。できるだけ実現できるようにガンバッテみます。NGは読者のみんなの力で成長していくんだからさ。本当だよ。〈うに〉。

ワハハハ
二月のチョコは俺様のひとりじめだ

これでもうだれもバレンタインデーのチョコを食うことはできないぞ

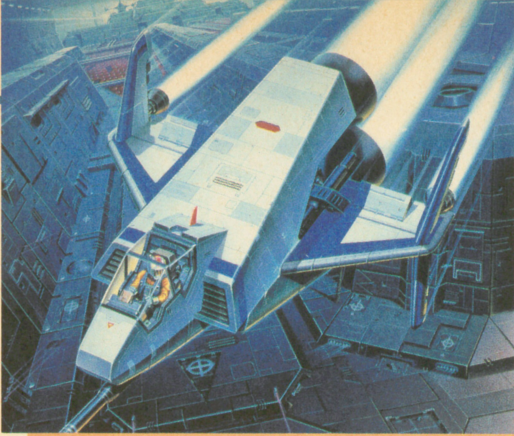
●読者のみなさん、今年も年賀状を送ってくれてありがとう！　でも今年はとってもたくさん届いたのと、月刊になってスタッフが忙しくなっちゃったのとで、全員にはお返事の手紙を出せませんでした。期待してた人、ごめんね。(でも抽選で200人には送ったからネ)

●「午後の国」スペシャル——いかがでしたか。さて、ここで問題です。このマンガのどこかにキュージくんが隠れていますよ。それは何ページのどこでしょう？　正解者には、ナムコの大きな愛をさしあげます。ナニ？　そんなものいらない。ゴメンナサイ。

ナムコット倶楽部(クラブ)

●最新5アイテム とっておきの 制作裏話

さーて今回は、直接開発担当者の話が聞ける特別企画だよ。
ハードケースになってからのファミコン(FC)用カセット最新5アイテムについて、それぞれゲームの開発にたずさわった人に原稿を書いてもらいました。なるほどねって再発見しちゃうような話や、ふーん、こういう性格の人が作ったのかって思うような話まで盛りだくさん。
顔が紹介できないのは残念だけど、どんなお兄さんがゲームを作ったのかなって、キミたちの想像力で、イメージをふくらませてみてね。

スーパーゼビウス「ガンプの謎」

迷路のような時空間のゆがみに突入したソルバルウ! 各エリアにかくれた謎を解き、人類の敵「ガンプ」を倒せ!

ゲームデザイナーのY氏

〈スーパーゼビウス苦労話〉

●制作裏話①

1 初の1メガビットROM搭載
2 初のハードケース入り
3 初のゴールドカセット

というようにスーパーゼビウスは、ナムコットFC用カセットにおいて、初物づくしでした。「初めて」というのは、得てしてトラブルがつきもの! 特にいろいろあったのが、ゴールドカセットです。

スーパーゼビウスをゴールドカセットにしようと決まったのは、販売日までもうあまり日のない時期のこと。さあそれからが大変! FC用カセットのように、一度に大量生産するものは、生産上、一工程増えるというのは、ちょっとやそっとのことではないのです。あまりの苦労に、この仕事にかかわっていた某氏は、世の中の金色のものすべてを憎み、その時以来、彼の周辺からは金色のものがすべて消え失せたそうです。(特に金色の100円ライターは、八つ当たりの好材料だったそうです。セコイ!)

そんな大騒ぎ(?)がありながらも、なんとかサンプル品の完成にこぎつけ、もう大丈夫と思いつつ、ピカピカのカセットをファミコンに差して電源をONすると……動かない! なぜだ—? 答は簡単。「金は電気を通す」ということでした。ファミコンはれっきとしたコンピュータ。電気で動くもの。カセットの中味のROM、これも電気で動くもの。これらの電気が、流れてはいけないはずの金ピカカセットと接触して流れてしまったわけなのです。

でもその後すぐ改良するよう対策を講じたので、みなさんのお手元のカセットは大丈夫ですよ。

こうした苦難を乗り越えて実現したピカピカのゴールドカセット! 今日もせっせと磨いてくれているかな?

●ストーリー

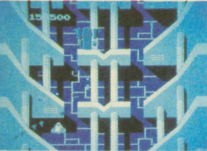
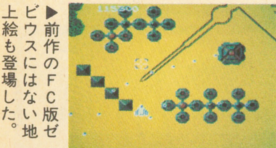
地球人類の奴隷支配をたくらむ人工知能体「ガンプ」。その野望に抵抗する戦いは果てしなく続き、人類は疲れはてていた。人類の強敵ゼビウス軍に唯一対抗できるのは、最新鋭戦闘機「ソルバルウ」だけだ。敵にとらわれた味方戦闘機「ファントム」を救い、人類の敵「ガンプ」を倒せ!

●ゲーム内容

このゲームは、不朽の名作ゼビウスの第2弾。前作よりさらにアイテムが増えグレイドアップした。登場キャラクターはなんと80種以上。各エリアには秘密のワープゾーンがかくされている。「ガンプ」の支配する時空間には20以上のエリアがある。壮大な世界の広がりは、君を想像の旅にかきたてるに違いない。

▶前作のFC版ゼビウスにはない地上絵も登場した。

◀空中だけではない色んなエリアも登場。

※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

ナムコットグラフィティ 1984〜1987

この3年の間にこんなにナムコットの商品が出ていたんだよ。3年…短いようで長いぜ。キミの身長は何センチのびたかな?

1984

〈ナムコットMSX用ROMカートリッジ〉
1月 01・パックマン
1月 02・マッピー
2月 03・ギャラクシアン
2月 04・ワープ&ワープ
3月 05・キング&バルーン
4月 06・ラリーX
6月 07・ディグダグ
6月 08・ギャラガ
9月 09・タンクバタリアン
7月 10・ボスコニアン

〈ナムコットファミコン用カセット〉
9月 01・ギャラクシアン
11月 02・パックマン
11月 03・ゼビウス
11月 04・マッピー
(初のナムコット第一号の誕生。記念すべき年だった。)

ゼビウス

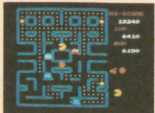
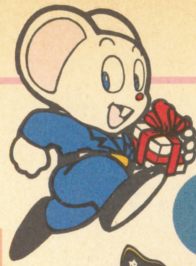
ギャラクシアン

マッピー

パックマン

●みなさん、「ナムコット・ニュース」という印刷物を知ってますか? それはネ、ナムコット情報満載のスグレモノ。裏技や河野名人のアドバイスも載っているし、たまにはプレゼント付きのときもあるよ。全国の百貨店、玩具店等でもらってくださいネ。

▼背景にも色んな仕掛けが。

MAPPY-LAND

マッピーランド

マッピーが恋人マピコへのプレゼントを盗まれた！ デートの時間はもうすぐだ、急げ！ マッピー!!

●ストーリー

今日は、マッピーの恋人・マピコさんの誕生日。マッピーはたくさんのプレゼントを買い込み、彼女のもとへ向いました。ウワサを聞きつけたニャームコは、そのプレゼントを奪い取り、マッピーランドの8つの街に隠してしまいました。さあ大変!! 約束の時間はもうすぐです。マッピーは無事プレゼントを取り返し、マピコに会いに行けるでしょうか？

●ゲーム内容

●ラウンドの数は4ストーリー×8ワールドの32。さらに秘密の面が、あちこちに隠されていて、とーってもバラエティ豊か。明るくって、かわいくって、とっても楽しいゲームだよ。女の子にも大人気。お気に入りのあの子を誘って教えてあげてね。

ゲームデザイナーのN氏

〈マッピーランドと私〉

●制作裏話②

ある日の事、「マッピーを使った新しいFCゲームを作ろうよ。」と相談を持ちかけられた私は、〝あらま！〟と思いました。

何しろ私、ゲームの企画は初体験。しかも私は攻撃的な性格なので、コミカルキャラクターは苦手だったんです。それでも某氏の熱意におされ、始めてみると、気分はすっかりマッピーワールド。だんだんマッピーが、私の弟のように感じられてきました。(性格も変わったねと人に言われます。)不思議なもんですね――。途中、背景の設定を考える時なんか、資料のために集めた写真やイラストをながめていると、旅行好きの虫がうずき出し、〝机の前になんかじっと座ってらんねーや〟って気分にもなって困りました。

でもそこはお仕事だから、とじっと耐え、がんばったかいあって無事完成。いやいや、大変でした。最後の最後までバグには悩まされたし…。でも今は、元気に画面を走り回っている弟分マッピーを見て、ホッと胸をなでおろしております。

メトロクロス

無人のメトロをひた走る、傷だらけのランナー！ 時間内にゴールインしないと、ああ無情。感電するのだ!!

ゲームデザイナーのT氏

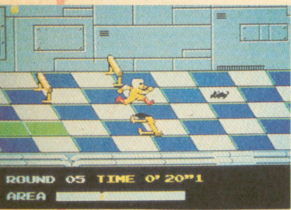
〈プ・ランナーの夢〉

●制作裏話③

朝、鋭いベルの音に目を覚ますと、おっ、まだ7時30分か…。あと10分は大丈夫だなとフトンにもぐり込むオレ。実はこれがくせものなんだ。再び目を覚ました時はもう8時。やばいぜ、急がなくっちゃ。オレは電車にとび乗る。駅に着く。あとは足の勝負だ。ん、9時5分前か。間に合うぞ。行けー。歩道に並ぶ自転車をくぐり抜け、ゴミバケツを飛び越えて、急げ急げ。ビルに入る。が、恐怖のプレートが目に入る。「エレベーター定期点検中・階段をご利用ください」。しゃーねー、階段を行くか、ダッダッダッ。着いたぞ、グワッチャ…。タイムレコーダーの音。カードを見ると、なんと「9：01」という朱色の文字が無情にも打たれていたのである。くそー、だめだったかあ。そう思うとなんだか体の力が抜けてきた。メトロクロスの企画を思いついたのは、こんな日常の1コマからだった。

時間に追われる毎日、障害を乗り越えてひた走る人生。そしてコンクリートジャングルを生きる都会人の孤独ー。そんなものを表現してみたかったんだよね。えっ、夢がないって？ そんなことないでしょう。オレはこの「メトロクロス」のような夢をよく見るぜ。

●ゲーム内容

このゲームは、無人のメトロに現われる数々の障害を乗り越えて、制限時間内にゴールにたどり着くのが目的だ。1ステージは4つのラウンドから構成されている。TIMEが0になるとゲームオーバー。アルミカンやスペシャルドリンクを上手に使い、ゴールをめざしてがんばろうね。

▼業務用をさらにグレードアップ！

ドルアーガの塔

ディグダグ

ギャラガ

1985

〈ナムコットMSX用ROMカートリッジ〉
4月 11・ミニゴルフ
〈ナムコットファミコン用カセット〉
3月 05・ギャラガ
6月 06・ディグダグ
8月 07・ドルアーガの塔
7月 08・ワープマン
9月 09・バトルシティ
11月 10・パックランド
11月 11・バーガータイム
12月 12・スターラスター
〈その他のナムコット商品〉
10月 龍馬くん
10月 ボードゲーム「ザ タワー オブ ドルアーガ」
(ファミコンソフトが大人気。すごいブームがやってきた。その他にも楽しい商品が登場。)

●今回のナムコット倶楽部で、取材協力してもらったナムコのゲームクリエイターのみなさん。この取材を終えて、みんなそれぞれになつかしいゲームをノスタルジーな気分でプレイしてました。やっぱりこれくらい愛情がないと素敵なゲームは出来ないんだね。

プログラマーのK氏

〈ボクのファミスタ監督日記〉

●制作裏話④

昭和61年の日本プロ野球界、いろいろな事件がありました。新人清原の大活躍に、ベテラン山本浩二の引退。西武は逆転日本一になるし、三冠王落合の移籍問題にみんな大騒ぎ。

しかし、ボクにとっての一番の事件は「プロ野球ファミリースタジアム」。何を隠そう、ボクは「ファミスタ」のゲーム・プログラマーなのだ。

「ガイアンツ」のエースを大きなカーブを投げる「えがわ」にしたのも、「タイタンズ」の4番打者を「かけふ」にしたのも、熱戦の舞台「ジャパンリーグ」を設立したのも、そして、「ピッカリ球場」を設計、建築したのもボクなのだ。うん、まるで自分がプロ野球の本当の生みの親、育ての親になったようないい気分だった。

でも、誤解しないでほしい。決して自分の好みだけでプロ野球をゲームにしたわけではない。開発中には、回りのプロ野球ファン達から、熱い意見がいっぱいボクのところへ寄せられた。日本のプロ野球への不満をぶつけてきたり、野球観戦の醍醐味を語ったり、多くて困ったのがひいきのチームを強くしてくれとか、好きな選手を活躍させろという抗議。こんな数えきれない意見を積み上げ整理し、研究した成果がこの「ファミスタ」なのだ。

ないしょの話をひとつ。実は、「ピッカリ球場」が完成する前「ファミスタ」に登場する選手達は「ピッカリ練習球場」でトレーニングを積み重ねていたのだ。この球場、広さは3分の1ぐらい。観客席も小さいし、デザインも古くさい。でも、ここで選手の動きやボールのコントロール、ゲームのルールなどがみがき上げられていったのだ。新球場の完成と同時に使われなくなり、忘れられたこの球場は、初期の選手達といっしょにボクの机の引き出しに眠っている。

あの頃、いっしょに苦労した仲間達、今はちょっぴりなつかしい気がしている。

●ゲーム内容
新しく編成されたジャパン・リーグに登録されているのは全部で10チーム。いずれもなかなかの実力派。選手たちは野球センス抜群で、リーグ優勝をかけた激戦がダイヤモンドに繰り広げられる!!

プロ野球ファミリースタジアム

走る、攻める、守る。思いのままに選手が動くぞ!! 待ちに待ったジャパン・リーグの開幕だ。

▲プレイに慣れれば球種も思いのまま。バッターだってフライやゴロを打ち分けられるゾッ!

▲フライを取るのがチョット難かしい。このモードに映るボールの影だけが頼りなんだ。

●読者からの質問

Q こんにちはー、ナムコさん。今、僕は"ファミスタ"に夢中。特に「ウォッチモード」や「ナムコットスポーツ新聞」には感激しました。ところで、どうしてこういうものをつける気になったのですか? 教えてください。〈青森県 黒田卓也12歳〉

A 私は多忙なゲームデザイナー。ほとんど私生活がありません。そうしているうちに誰も遊んでくれる人がいなくなったので、コンピュータと遊ぼうと思い「ウォッチモード」をつけました。

というのはウソ。むしろこのゲームは「ウォッチモード」はつけたのではなく、これが主体なのです。野球っていうのは見て楽しむ部分が大きいでしょ。見て、自分が監督気分になれたらサイコーだねって、発想で作ったんですよ。

それから「ナムコットスポーツ新聞」ね、あれは翌日のスポーツ新聞を読んで昨夜のナイターの興奮を再び味わうという、1試合で2度楽しいお買得感をねらったんです。こういうのが、私たちサラリーマンのささやかな楽しみだもんね。キミにこのおじさんの気持ち、わかってもらえるかなー。

ぜひこのゲーム、お父さんにも教えてあげてくださいねー。

1986

〈ナムコットMSX用ROMカートリッジ〉
10月 12・ドルアーガの塔
〈ナムコットファミコン用カセット〉
4月 13・タッグチームプロレスリング
4月 14・ディグダグII
6月 15・スーパーチャイニーズ
7月 16・バベルの塔
8月 17・ワルキューレの冒険・時の鍵伝説
8月 18・スカイキッド
9月 ●スーパーゼビウス・ガンプの謎
11月 ●マッピーランド
12月 ●プロ野球ファミリースタジアム
12月 ●メトロクロス
〈その他のナムコット商品〉
4月 ボードゲーム「パックランド」

▶注・この写真は業務用のものです。

パックランド　バトルシティ

スターラスター　ワープマン

龍馬くん

●ハンディボードゲームに使われている各プレイヤー用のコマは、ほほーっと驚くほど凝っている。なにしろソルバルウとワルキューレのプラスチックフィギュアなんだもんね。ソルバルウはこのままプラモに、ワルキューレはこのまま木彫りの民芸品にしたいくらいサ。

ナムコット倶楽部

ドラゴンバスター

奇岩山の洞くつで、城の迷路でクロービスは戦う! 邪悪なドラゴンを倒し、美しいセリア姫を救い出せ!

●ストーリー

これは、私達とは別の世界にあるローレンス王国の物語。森と湖にめぐまれた平和な王国に、天上界から追放されたドラゴンが悪霊たちを従えてやって来た。ローレンス王国の支配をたくらむドラゴンに、第二王女セリア姫が連れ去られてしまった。王国の勇者クロービスは、セリア姫を救うため、一人ドラゴン山をめざして、苦難の旅へ出発した。はたして無事セリア姫を助けられるか…。戦えクロービス。

▶ボクらはこの感動を待っていたんだね。本当にお待ちどうさまの新発売でした。

▶業務用ドラゴンバスターとの大きな違いは、アイテムの多さだ。これをうまく使うのが上達のコツ。

ゲームデザイナーのS氏

〈ドラバス・FC物語〉

●制作裏話⑤

『えっ? FCでドラバスやれって? そりゃ無理でしょ。アイテム表示は動かさないで背景スクロールなんて出来っこないよ』などと思っていた私はFCの機能について知識ゼロ。それまでアーケード用しか経験がなかったのでありました。

『でも、それと同じの動いてるよ。』とA氏。行ってみると、確かに頭に思い描いていた画面と同じものが、きっちりスクロールしていたのです。そのゲームの名前は「ワルキューレの冒険」。どうやら私は、FCハードとプログラミング技術をみくびっていたようです。

こうして私は、FC版ドラゴンバスター実現の仕事をやることになったのでした。

FC版は家庭でやるゲームなので、アイテム選びやMapにある森など、考える時間がないと面白くないアイデア(アーケード版ではゲーム時間が伸びるので没になったもの)を使えるので、心がおどりました。長い間机の引き出しに眠っていたキャラクターが、ついに陽の目を見ることができたのです。

開発作業も進むにしたがって、だんだんゲームの形になって行きます。でもクロービスがMapの道から外れて、勝手に画面の外へ歩いて帰らなくなったり、ドラゴンが戦っている最中、手足がバラバラになったりなど思わず大笑い。でもプログラマーのN氏は笑ってばかりもいられません。大急ぎで直さなくてはいけないので大変でした。

とにかく、FC版ドラゴンバスターは、アーケード版ドラゴンバスターの秘蔵アイデアのオンパレードとなったわけなのです。

この冬は、私の力作「ドラゴンバスター」にぜひチャレンジしてみてくださいね。

「ガンプの謎」

大阪の情報局員のみなさん! ついに支局がオープンしました!!

ナムコット情報局

☎大阪06-389-9999

全国ネットワークを目指すナムコット情報局。今回オープンした大阪支局は女性局長! ニックネームはナカホちゃん。12月12日から活動してるけど、キミはもう聞いたかな?

ナカホちゃん

☎東京03-750-7700
☎横浜045-541-0000
☎高松0878-31-7651

※開局は、すべて年中無休の24時間です。ダイヤルは、ゆっくり確かめながらしよう!!

キャラクターデザイナーの
スケッチBOOK

こんなラフもあったんだね! 拝見

▶クロービスとセリアの3頭身キャラクター。これもかわいいね。

▶ボツになったパッケージ用イラストのラフスケッチ。これはこれで使えそうだね。

ド」
11月 ボードゲーム「ドラゴンバスター」
10月 がんこ職人
(ファミコンソフトのアイテムはぐっと豊富になる。ボードゲームも充実したね。)

ワルキューレの冒険

ディグダグII

スカイキッド

バベルの塔

ボードゲーム「ドラゴンバスター」

がんこ職人

1987

〈ナムコットファミコン用カセット〉
1月 ●ドラゴンバスター
〈その他のナムコット商品〉
1月 ハンディボードゲームシリーズ
「スーパーゼビウス・ガンプの謎」
「ワルキューレの冒険・時の鍵伝説」
(まだ87年は始まったばかり。さあ今年はどんなナムコットが登場するかな?)

※ハンディボードゲームの紹介は12ページを見てね。

●マッピーとドラバスのボツキャラはいかがでしたか? 今度チャンスがあったらボツキャラ特集なんてのも考えてみるネ。なにせナムコの中には世の中に出れなかったキャラクターたちがいっぱい眠ってるんだからサ。

新登場！

ナムコット「ハンディボードゲーム」シリーズ

キミはどっちからチャレンジする？

ハンディボードゲーム・シリーズの第1弾、第2弾として、「ワルキューレの冒険／時の鍵伝説」と、「スーパーゼビウス／ガンプの謎」が同時に発売された。これは、今までナムコから出ていたファンタジーボードゲーム・シリーズより初心者向き。かといって単純なものではないよ。練りに練ったアイデアが盛り込まれていて、とっても充実しているんだ。

特に、FC版「スーパーゼビウス」、「ワルキューレの冒険」をプレイしている人ならたちまち上級者になれるはず。FCゲームのアイテムやキャラクター、そして奥の深さまでそっくり再現されているからね。プレイ人数は2人から4人。小学生から大人まで、みんなで楽しめるゲームだよ。

〈セット内容〉メインボード(3枚)・地下迷宮ボード(1枚)・エリアカード・4種類(計54枚)・ゾウナカード (6枚)・アイテムチップ・18種類(計100枚)・レベル表示シート(4枚)・レベル表示チップ (4個)・ワルキューレコマ(4個)・サイコロ(2個)・説明書(1部)

第1弾　1,500円

ワルキューレの冒険

時の鍵伝説

キミは、神の子・女戦士ワルキューレ。悪の化身ゾウナの手におちた「時の鍵」を取り戻すため、冒険の旅に出ます。各エリアをクリアするためには、ワルキューレの体力を増やし、定められたアイテムを取らなければなりません。海を渡り、砂漠を抜け、地下迷宮を制してゾウナ島をめざせ。最初にゾウナから「時の鍵」をとり戻した人がこのゲームの勝利者です。美しい広大なマップ、多彩なアイテム、魔法を使うかけ引きなど、FCゲームの興奮そのままが楽しめます。

第2弾　同時新発売　1,500円

スーパーゼビウス

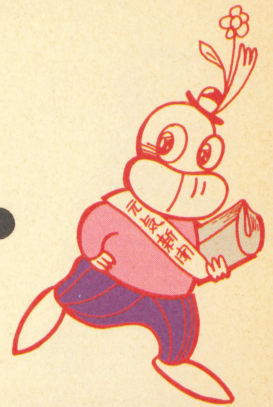
ガンプの謎

キミは、最新鋭戦闘機「ソルバルウ」の搭乗員となり、時空を越え7つの世界で人工知能「ガンプ」のくり出すゼビウス軍と戦います。最終攻撃目標はこの「ガンプ」。各エリアを順順にクリアし、最終面エリア7に待つ難攻の要塞「ブラグリーズ」を破壊してください。「ガンプ」の機能を最終的に停止させた人が勝利者です。白熱する空中戦、スリルたっぷりの対地戦、「ガンプ」の要塞をめざす熾烈なレースがボードの上に展開します。

〈セット内容〉ボード(6枚)・スーパーゼビウスカード(25枚)・コックピットカード(4枚)・ガンプチップ(8枚)・ブラグリーズカード(15枚)・対決カード(4枚)・ブラスターカード(3枚)・攻撃力表示シート(4枚)・ソルバルウチップ(20枚)・ワイドブラスターチップ(20枚)・バリアーチップ(20枚)・ソルバルウコマ(4個)・ダレイコマ(4個)・サイコロ(1個)・説明書(1部)

〈通販のお知らせ〉NG12月号にご紹介した「ナムコット下じき」5枚(スーパーゼビウス・バベルの塔・スカイキッド・ワルキューレの冒険(1)(2))をセットで1,000円で通販するよ。送料はサービス。●申込方法・住所、氏名、年齢を明記し、1,000円分の郵便小為替を同封し、〒146 大田区多摩川2ノ8ノ5㈱ナムコ「下じき5枚セット」係まで。約2週間ほどでお届けします。

元気新聞 2月号 昭和62年2月1日発行（毎月1回1日発行）
通巻4号 昭和61年10月1日ＮＧ特別編集許可

雑貨屋

家ン中にとじこもってんなよ。オモテに出て遊んでこい！

街はすっかり冬景色になっちまったなぁー。みんな厚着して背中を丸めて歩いてるしょー。時々、薄着で走ってく子供を見るとオイラ、心にジーンときちゃうね。みんな元気にこの冬を乗りきってくれよな。

どエ～ん怖かったよー

11月29日、僕はＮＧのおかげで大変な目にあった…。ＮＧが月刊化になったために僕は毎月ニチイ羽島店のナムコ直営店まで行かなければならなくなった。向い風にホオを叩かれながらも自転車でニチイへ行ったのだ。

無事ＮＧをもらって帰る途中だった。風に吹かれながらもうれしさでＮＧを片手に見ながら走っていたのがいけなかった…。

僕は田舎道のデコボコ道（近道だから通っていた）のまん中の出っぱっている石にあたったのだ。当然慣性の力にまかせて体は一回転してドッシーン！と地面にころげ落ちたのだった。

ケガはそんなになかったものの家に帰るといきなり目がほとんどみえなくなり、耳がきこえなくなって、頭がふらつきだしたのだ。ナ、ナ、ナント脳しんとうになったのだった。まあ、横になったら少しでなおったので安心したけど…。

もうこんなこと二度としたくないよ～。

岐阜県　稲葉　崇　16歳

おまえ、ＮＧ読むのに体はってんなー。オイラ涙がでるくれェうれしいぜ。だけどな、体をこわすようじゃ〝元気〟とは言えねェぜ。

（オヤジ）

オヤジはいつも無茶ばかり言って勝手ババベ。体は大切にね。

「愛」って何んですか？

（ババてつ）

ぼくの通っているあるキャロットハウスでは、たまあに子供たちが店員の人にゲームの必勝法やコンティニューのしかたなどを聞きにくることがあります。

この前、どっかの少年が源平をやっていてゲーム中に「愛」いう文字が出てくるのを見て店員のＨＡＮさんに「すいません、愛ってなんですか。」とたずね、店員のＨＡＮさんはびっくりしてしまったそうです。

北海道　りょうざん連合

ドハハハ…

（オヤジ）

変な子がいたもんだね。**（うに）**

僕は誰にも負けない！

編集室のみなさんこんにちは、風邪なんかひいてませんか？

やーっと12月号が届き、ルンルン気分で本を開くや否や、目に飛びこんできたのが『日本一のナムコファン』で、あだ名が『ナムコッ』というところです。ぼくはこれを見て、全身に力がはいり、心の中にゴミがはいり、もうわけがわからなくなりました。そして、闘争心というか、ライバル意識というか、そんな気持ちが湧いてきて、このハガキを書いてしまいました。

Ｋ君。君がそういうつもりなら、ぼくは『日本一のナムコ病』とでもいおうか。とにかくぼくは、君に負けないナムコに対しての愛情をもっている。ゲームを3日でクリアするなんてぼくには不可能だ。しかし、そんなことよりも、一番大切なことは愛情だ。オヤジさんもそう思いませんか？　いくらゲームがうまくたって、愛情がなければそれは見かけだけだと思います。ぼくはそう信じています。そしてぼくが日本一ナムコに対して愛情をもっていることも。

神戸市　大野　哲　13歳

大野。『ナムコッ』だってナムコへの愛情はたくさんあると思うぜ。ライバル意識をもつのはいい事だが勝手に非難するのは良くないと思うぜ。そりゃ、お前のナムコへの愛情の程はわかる。けどな、他のナムコファンだってナムコへの愛情は「お前に負けない！」って思ってると思うぜ。

（オヤジ）

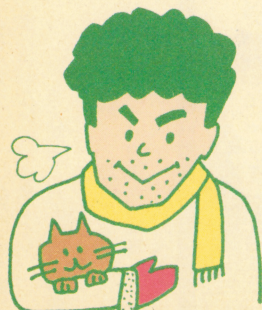
弁慶を倒すのはつらい

オヤジ、聞いてくれ。オレは某テレビ局の「武蔵坊弁慶」の最終回を見たんだ。弁慶は強かった。それは、義経を守るため、なぎなたをふりかざし源氏の軍勢の前に立ちふさがり、激戦の末、立ったまま死んだ勇姿だ。

オレはその弁慶の姿に男の生き様を見た。オレは感動した。しかし源平討魔伝で弁慶は敵キャラクターとして出てくるではないか！　源平討魔伝は面白い。でも、男なら弁慶にあこがれるのは当然ではないか？

あーオレはどうしたらいいんだ。オヤジ、ババてつ君！　ぜひ教えてくれ！

新潟県　丸山博史　14歳

●ナムコファンの皆さーん、「まか・キューテレホン大作戦」は聞いてくれるかなー。これは、最新のナムコ情報いっぱいのとっても楽しいテレホンサービス。電話番号は東京03-758-6661です。まちがえないようにダイヤルしてね。24時間ＯＫだよ。

源平・スパゼビ 3ヵ月連続1位

今月のランキングに注目していただきたい。上位と下位の点数のひらきのすごいこと。アーケード、ファミコンとも上位4位までナムコがおさえている。おっと油断できないぞ！　ついにきたか、OutRun！　ナムコは負けないぞ！

元気あるなー。けどよー悩むことねェじゃねェか。源平やりながら、弁慶を何度も倒して弁慶を超える男になってくれよな！　**（オヤジ）**

丸山くんって純粋なのねー。私も応援するから、ゲームだけじゃなくて、これからのあなたの人生も弁慶を超えるようなたくましい人生であって欲しいな。　**（S子）**

僕だけのナムコグッズ

このあいだ京都へ行きました。そしてそこで清水焼に絵を描きました。最初は何にしようかとまよっていましたが、京都といえば義経、そして源平討魔伝だと思い、「源平討魔伝」とでかでかと描きました。

それから3週間後、その「源平」が焼きあがり、返ってきました。もう、その時はカンゲキの涙。自分でつくったナムコグッズもなかなかいいもんです。一つしかないので編集室に送れないのが残念です。

東大阪市　村上浩司　14歳

カンドウしたぜ！　**（オヤジ）**

清水焼の何にしたのかな？　やっぱり湯呑み？　出来れば写真をとって送って欲しいな。　**（バベてつ）**

はーい、元気でしたか？　冬だからってコタツで丸くなってちゃいかんぜよ。なんてネ。それでもちょっと寒いわネ。こんな日はＮＧランキングの予想にふけってみるのも楽しいかも。「あー、そういえばあんなゲームもあったなー。」なんて思い出して、ふと懐しくなったらキャロットへ行きたくなるでしょう？

さてさて、どうでしょう今月のランキング。今月から点数もはいってぐっとわかりやすくなったね。君のハガキの点数が貢献してるよっ！

何やら黒い影がアーケードゲームの7位あたりに見えてるけど…。ん～。コイツは手ごわそーだなー。

それにしても驚くのは上位4位を全部ナムコが占めてること。源平討魔伝とスーパーゼビウスは3ヵ月連続トップだもんね。「さすがナムコファンの力は偉大だ！」と感心したのでありました。　**（うに）**

アーケードゲーム

順位	ゲーム	点数
1位	源平討魔伝(ナムコ)	567点
2位	イシターの復活(ナムコ)	328点
3位	ドラゴンバスター(ナムコ)	142点
4位	ドルアーガの塔(ナムコ)	91点
5位	ギャプラス(ナムコ)	85点
6位	ファンタジーゾーン(セガ)	78点
7位	ボスコニアン(ナムコ)	69点
8位	OutRun (セガ)	59点
9位	グラディウス(コナミ)	56点
10位	サンダーセプター(ナムコ)	54点

FCゲーム

順位	ゲーム	点数
1位	スーパーゼビウス(ナムコ)	329点
2位	ワルキューレの冒険(ナムコ)	263点
3位	ドルアーガの塔(ナムコ)	241点
4位	スカイキッド(ナムコ)	127点
5位	悪魔城ドラキュラ(コナミ)	115点
6位	グラディウス(コナミ)	91点
7位	バベルの塔(ナムコ)	69点
8位	スターラスター(ナムコ)	68点
9位	ゼルダの伝説(任天堂)	67点
10位	ドラゴンクエスト(エニックス)	66点

（12月29日〆）

ゲームランキング投稿規定

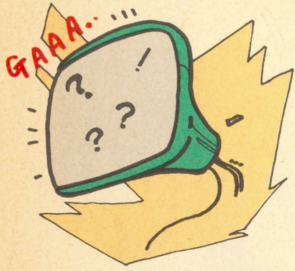
●このコーナーでは皆さんから送られたハガキの、それぞれ1位に10点、2位に5点、3位に3点という具合に点をつけ、それを集計して発表していきます。ご応募お待ちしてます。

●このコーナーへのハガキから、抽選で毎月20名様に、ＮＧオリジナルグッズを差し上げます。お楽しみに。

OH!

↑ハガキの山さ

不思議な箱の中味を知りたくないかい？

コンピューターって、ブラックボックスな感じだよね。でもちょっと待って。君は手元のファミコンの事だって、ビデオゲームの中味だって解らないことだらけじゃない？　そんな君のためにこのハードウェアサポートを送ろう。

Q　ナムコさんはＦＣ用のソフトにおいてＤＩＳＫは出すつもりはないといっていましたね。となると、「ＴＨＥ　ＲＥＴＵＲＮ　ＯＦ　ＩＳＨＴＡＲ」などの大容量ゲームはどうするのですか？

まさかあれほどのゲームをＦＣにしないなんてことはないでしょう。それともナムコさんの技術力でＲＯＭに載せることは可能なのですか？　ぜひお答えください。

大阪市　上田勝也　16歳

A　可能です。ＤＩＳＫが大容量と言ってもメガＲＯＭにはかないません。ゲームの途中経過を記憶する方法だってカートリッジの中で電子的に処理することで可能です。楽しみにして待っていてください。

Q　僕はアーケードゲームのグラフィックなんか、とってもキレイに思うんだけど、最近のパソコンの画面にくらべて少し（ほんのちょっとだよ）劣るような気がするんですけど本当はどーなんですか？　それと、これからもっと画面の解像度の高いビデオゲームなんか出ないのですか？

京都府　トドメのヤス

A　静止画を描かせれば最近のパソコンはとっても優秀で、さすがのビデオゲームもかないません。

ちなみに最近のパソコンのグラフィックのドット数は６４０×４００が主流ですが、アーケードゲームが２８８×２２４、ファミコンでは２５６×２４０というのが実情です。

しかし、ゲームとして面白いかどうかは別問題。動きや音響効果も含めた総合点では十分勝ってると思います。

解像度の高いゲームなら、アタリのペーパーボーイやスーパースプリントを見てください。パソコンなんて敵じゃありません。

Q　ナムコはビデオゲーム界でギャラクシアンを発表したときに、はじめてオブジェ（ＯＢＪ）を取り入れたゲームを作ったと聞きましたが、このオブジェとは一体、どういうものなのですか？　オブジェってオブジェクトのことでしょ？

東京都　北山　進　13歳

A　そう、オブジェとはオブジェクト、つまり〝物体〟という意味なのです。役割は、アニメのセル画のようなものです。

背景の上にセル画を重ねて作るアニメの手法を電子的に実現したもので、キャラクターの動きや絵の重なりを自由に表現できます。パソコン用語でスプライトと呼ばれているものと同じです。

Q　源平討魔伝のデカキャラの時に、よく2㎝四方ぐらいが消えたりするんですが、あれはどうしてですか？　まさかスプライトではあるまいし…。

またファミコンには、スプライトとＢＧグラフィック以外にキャラクター的な役目をするものはないのですか？

大阪府　名無子

元気新聞

GENKISHINBUN 第4回

バベてつのゲームセンターだよんのコーナー

このお店知ってるかい?

★PC巣鴨店の巻★

今月はあまりにも有名なキャロットPC巣鴨店にやって来ました。ここはNGでも有名なVG2の基地になっていて、某ファミコン誌の編集者もよく出入りするんだって。

巣鴨店の店員さん。上段右から2番目が店長。

研究熱心なゲームファン

PC巣鴨店

住所　東京都豊島区巣鴨1―15―1
ミヤタビルB1
TEL 03―943―6735
営業時間　AM10：00～AM0：00
年中無休
店長　長内隆（おさない）

バベババベ、今日は数多いゲームファンの中でも最高レベルのプレイヤーが集まってくることで評判の、プレイシティキャロット巣鴨店にやってきました。

中はというと、ビックリするほどの広さとプレイヤーの数。それもそのハズ、このキャロットは東京ではナムコの情報の発信基地としてとっても有名。学校帰りの学生や、女の子のグループまで、それぞれがちがった楽しみ方で過ごしているんだって。

あれっ？　向こうの方ですごい人だかりができているぞ、ちょっとのぞいてみよう。オヤオヤ、どうやらローリングサンダー開発者を招いたイベントみたいだ。みんな開発者とお話ができて楽しそうだな。

そうか、ここはナムコのお店であるとともにみんなのコミュニケーションの広場なんだ。

「ゲームマニアも初心者も関係ない。ここはみんなが楽しく遊んでくれればいいんだ。」とは、このお店の長内店長。なるほど、ゲームのメンテナンスから上級プレイヤーのワンポイントアドバイス、さらにレストコーナー、マンガ本も充実。何から何まで完備されている。う～ん、まさに究極のゲームセンターだな。

このお店を知らなかった君たちも、一度は来てみてもらいたいロケーションだ。

さて次は、君たちの街に行くぞ！

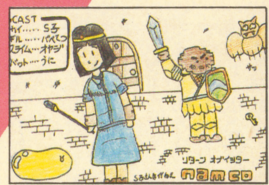
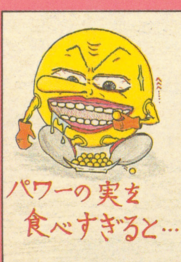
ピンボールのインストラクションもオマカセ！

バベてつ・S子のザ・対決

「負けるもんか」って2人とも必死だよ

NG編集室では月末になると重い空気が流れる。それは〆切も含めてだけど、何よりもこの2人。バベとS子がこのコーナーの作品を選ぶのに必死なんだ。そうやって選ばれたのがこの作品たち。さてさて、今月はどっちが勝つのかな。

❶静岡県　島田　勝くん
♪まっかなマントをひるがえし、きたぞボクらのワルキューレ…。ちがったかな。でも赤いマントも似合いそう。
（S子）

❸広島県　永田哲也くん
う～んギルとワルキューレがこんな仲だったとは…。それにしてもカイの角が恐いね。
（バベてつ）

❷神奈川県　宮代英俊くん
ほのぼのタッチでいいわね。オヤジがスライムだって…アハハ…。
（S子）

❹東京都　渡辺　守くん
うひゃ～っ！　気味悪いパックマンだな。でもモンスターを食べる時って、やっぱりこんな顔になっちゃうんだろうな。
（バベてつ）

●うに編集長採点表〔S子編〕

	夢	遊	笑	愛	技	計	総計
①	7	5	3	3	6	24	56
②	8	7	6	6	4	31	

●うに編集長採点表〔バベてつ編〕

	夢	遊	笑	愛	技	計	総計
③	5	7	7	6	7	32	59
④	4	6	10	2	5	27	

56点 VS 59点
バベてつの勝ち！
バベてつ　2勝2敗
S子　2勝2敗

今月の対決で両者とも勝率が同じになったぞ！　さて来月はどっちに軍配があがるかな？　とっても楽しみにしてるよ！　なんたってみんなの作品で決まるんだからね。かわいいイラストでもかまわないけど、できれば、何かものとか写真とかの作品もみたいなあ。

※このコーナーへ送る作品には必ずS子希望か、バベてつ希望かをハッキリ分るようにして（例、バベてつ希望→㋩　S子希望→Ⓢ）「バベてつ・S子のザ対決」のコーナー係迄送ってください。〈うに〉

判定…うに　担当…バベてつ、S子

A まず最初の質問から、実はそのスプライトが消えてしまう現象なのです。ソフトのバグではなくて、ハード的な制限（つまり、一定時間内の画像制作にハードが追いつかない）からくるものなのです。ちゃんと絵が出るにこしたことはないけれど、ゲームに支障がなければ許してください。

ファミコンに関する質問の答えは君の指摘のとおり、スプライト、BGグラフィック（Back Ground Graphic＝背景、の略）の他、キャラクターに関する機能は、何もついていません。

Q 基板とはどういうものなのですか？　ぜひ教えてください。
神奈川県　田中隆三　13歳

A ひと口に基板といってもさまざまで、何について知りたいのかな。普通はCPU、各種ROM、RAMなどのICがセットされているもののことを基板といいます。

この他にも特殊な機能のみの基板もあるのです。

●いつも「元気新聞」にお便りを送ってくれるみんな、どうもありがとう。それで最近気づいたことなんだけど、女の子からの投書が増えたってこと。ゲームフリークもついに女の子の間にまで、広がってきたんだなあ、と感動している今日この頃です。〈うに〉

ロケーションネットワーク

冬はキャロットが特にうれしい。あったかい友達と、熱くなれるゲームがキミを待ってるぞ！

岡山に初のキャロットオープン！PC表町店

MEGのオススメ！キャロットが開店だ

岡山のみなさんお待たせー！ついに、キャロットがオープンだよ。レポートは、おなじみCNのMEGが担当でーす。

PC表町店
住所　岡山県岡山市表町2—6—47
TEL　0862—23—4750
場所　岡山駅より徒歩15分　表町商店街ユニクロ前
営業時間　AM10：00〜AM0：00　年中無休

一見するとキャロットとはわからない外観

内装はニューヨークのギャラリーみたい

岡山のみんな、去年11月末にキャロットが誕生したのを知っていましたか？　それではナムコ新店調査CN特派員のMEGさんにレポートしてもらいましょう。

——はい！　こちら岡山の目抜き通り表町（〝おもてちょう〟って読んでね）商店街のMEGでーす。今日は、かねてうわさのあった岡山初のキャロットをレポートするためにやってきました。遠くからでも良くわかる光るパックマンの看板があるので、迷わず来れましたね。まずは外から見てみましょう。まるでカットハウスのようなシャレたつくりですねー。

モノトーンを基調とした店内はシンプルでとてもGOODですね。

関西地方のキャロットの例にもれず恒例の〝キャロットクイズ〟と〝スピードクジ〟をやっているようです。私もやってみよーかな。

さてゲームマシンの方ですけど、新製品がそろっていてなかなか楽しめそう。カウンターではナムコグッズも販売していて、今まで欲しくてもなかなか入手できなかったファンにとってはうれしい話ですね。スタッフの方も広田店長をはじめとしてハンサムぞろい。安心してゲームが楽しめそう。みんなもどんどん遊びに行こうね！　それではそろそろマイクをスタジオの方へお返ししまーす。表町よりさよーならー。

レポート　by　MEG

がんばれ！CN&幕の内

CARROT NETWORK

戦線に異常あり！CNの大乱入だ!!

ナムコファンクラブ関西方面、最大勢力「キャロットネットワーク」同じく中部方面最大勢力「幕の内」この2つの巨大勢力の戦線に加わる者はいないか？　「求ム、地方軍参戦!!　戦国の地図をぬりかえろ！」

CN編

『CN乱入!!　幕の内の運命やいかに』

12月号では、「幕の内と最高峰を競いあう…」と書かれてあったが、冗談じゃない。CNが1番に決まってるでしょ。というワケで、今月は幕の内を攻撃目標にして、カゲキにやってみたいと思う。〈MEG〉

●幕の内のパソコンVSファミコンにもの申す！

◎グラフィックがFCの方がキレイだと!?　X68000をみーなーさいっ!!〈TOMMY〉

◎パソコンはモデルチェンジが激しくてユーザー泣かせ。新しいソフトは古いのでは動かんということもあるし、機種がちがうと友達同士でも交換できない。んでファミコンが○〈エクソシスト〉

◎ファミコンにグロブダーはありますがパソコンにはない！　どーだ…えっ反対だっけ？　わーナムコさんファミコンでもグロブダーつくってよーっ!!〈デルモ〉

◎はっきり言ってどっちとも言えん。部門別ではグラフィック・RPG・アドベンチャーはパソコンの勝ち！サウンドは両者引き分け（最近のファミコンのサウンドはバカにできない。）アクションゲームはファミコンの勝ち。以上結局それぞれの得手、不得手があるということ。ゲームについてもおもしろいものはおもしろいとゆーことです。〈CNオフィサーOTA〉

フッフッフッ！　思わず幕の内へ乱入してしまったぜ。反撃を期待する。〈幕の内侵攻艦隊最高司令長官〉

幕の内編

「突然の伏兵にゆらぐ幕の内!!　と、思いきや、こっちは意外な落ち着きを見せている。こりゃ貫禄勝ちだ」

ん？　なんか上の方が騒しいぞ！うわーっCNのやつらあんなこと言ってる。お正月気分のぬけないCNの乱入にうろたえる幕の内ではありますが、ここは一発逆転、将来ナムコマン（ウーマン）を目指すあなたに幕の内がおくる新企画！『ナムコマン占い』。めでたくナムコマンになれれば残り11ヵ月、きっといいことがあるぞ！

ナムコマン占い　あなたはナムコマンになれるか

by リスラスII for ドアロおしが

START
イエス　ノー　どちらかを選んですすんで下さい。
NGをよく見る
実は、イタトマケーキのファンだ
週一回はキャロットへいく
あなたはナムコマンになれません　キッパリ！
ナムコゲームをよくする
ナムコゲームを26コ以上知っている
NGを4冊以上持ってる
ナムコグッズを持っている
NGでは元気新聞が好き
幕の内スタッフを尊敬している
ナムコのニューゲームはローリングサンダー
ゲームは…　←ナムコ　⇦コナミ
いっぺん死になさい
ナムコのゲームは面白い
あなたは絶対なれません
あなたは顔が良いですか
うぬぼれる人はナムコマンになれない
たぶんなれるでしょう
この〜正直物　あなたはナムコマンになれる
CNより幕の内の方がおもしろい
大阪にひっこしなさい
きりり…　めざせ(?)ナムコマン
さて　あなたの結果は？

●「がんばれCN＆幕の内」のコーナーでとりあげているのは全国のナムコファンサークルの中の2つだけ。他のサークルのみんなもこのコーナーに参加してみないかい？　君達の活動をNGに報告してください。お便りはNG編集室「がんばれCN＆幕の内」迄。

GENKISHINBUN
元気新聞
第4回

お店の雰囲気はどうだろう？

よせ鍋 キャロット店員の言葉

キャロットで働くオニイさんに気がついたことはないかい？ みんなが冬でも楽しく遊べるように毎日ガンバっているんだ。一度話しかけてごらんよ。きっと彼らも待っているハズだから。

アレッ？ 何だかヘンだぞ。（PC新橋店）

ニャームコのイタズラだな。

かっとばせ！

大阪　PC京橋店

京橋駅を降り、徒歩10分のところにあるこのお店。ここにはなんと、あの一打逆転があるんです。大阪のキャロットではここだけなんだ。

おもいっきり一発かっとばすと気持E！ ナムコグッズも売ってるよ。

〈悟空ずきんとうん〉

パックマンのコマーシャル!?

東京　PC新橋店

新橋駅のまん前にあるピッカピカのキャロット。このビルのカベは広告ボードになっていて、パックマンがナムコのコマーシャルをしてるんだ。これは一見の価値アリ！

〈スタッフ一同〉

名古屋唯一のキャロットだぜ！

名古屋　星ヶ丘CH

ちょっとオシャレな煙突屋根の2階建て、これが星ヶ丘キャロットハウスです。ゲームにヘッドホン端子もついてるし、プレイヤーのレベルもかなりのもので見ているだけでもうまくなります。

スタッフも24歳の店長を筆頭に、平均21歳という若さでガンバっていまーす。

〈スタッフ一同〉

アカフーは今日も健在なり

PT赤い風車

別名〝福ちゃん食堂〟などと呼んでおりますこのお店、1番のオススメは、なんてったって極めつけ、ダンディズムが売りモノの店長さんデス。ゲームはもちろんのこと、〝メシならおまかせアレー〟とメニューは豊富にとり揃えてございます。店長自ら手招きしております。

〈ひそかに店長を思う娘〉

大きなひとりごと!?

東京　PC笹塚店

麻雀ゲームのギャルが「ウフッ」と言うと、「うふっ」と返事をしたり、源平討魔伝で「俺の力はそんなものだ」と答えるお客様。我々は大きなひとりごとの君たちが好きだ！ 超ぷっつん少年少女も来たれ！

〈スタッフ一同〉

スケートとゲームの関係は？

熊本　PCパーツボックス

12月3日阿蘇にでっかいスケート場がオープン。その中にもナムコのゲーセンがある。

スケートの後は市内におりて、PCパーツボックスでハイスコアにチャレンジしてハイヨ！

〈九州のオヤジ〉

山陰で唯一のキャロット

島根　PC島大前店

島根大学前の当店は、おもしろスタッフとゲーム大好き人間が集まりワイワイガヤガヤ。ニューゲームもすぐにプレイできるし、ナムコグッズは手に入るし言うことなし。一度遊びにおいでよ！

〈スタッフ一同〉

キャロット日記

書き覚えのある人います？

このコーナーの文に書き覚えのある人、いるでしょう。そう、君の書いたことは全国のナムコフリークを代表する声なんだよ。

青森　PC八戸店

ここだけの話ですけど、私はTA○TOの従業員。だけど、キャロットの常連です。いつもマーブルとスペースハリアー、サラマンダーしかやらない。

〈KEY〉

キャロットにフォゾンやリブルラブルを復活させて欲しい。なのに最近は新製品指向にはしりすぎてる。古くても良いものを見直そう!!

そう思うのは僕だけだろうか…。

〈組紐屋の竜〉

東京　TOC店

某誌のチャレンジコーナーで知り来てみたら、店は明るく清潔だしお店の人達がメチャ感じ良くとても気に入った。また来ましょ。

この店は隠れキャロットだって知ってた？

〈螢〉

東京　PC田町店

イシターで燃え、源平討魔伝で死に、サンダーセプターで白い灰になった私を、今度はローリングサンダーで地獄に落とそうとして何が楽しいのか？ アア、財布が軽くなる。

〈ダブルAO〉

京都　BC京都

ふと思ったんだけど、源頼朝って、そーさいXに似てるんとちゃうやろか？

ふと思ったんだけど、斉藤洋美さんの声ってパーマンの声に似てません？

モモコ120%　武器のパワーアップより、もー少し足がはやくなってほしい。ジャンプ力がつくともっといいが、一段落ちたくらいで死ぬんじゃねー!!

〈…〉

北海道　釧路CH

某月某日、ナムコのニューゲーム『ローリングサンダー』が、このドいなかにも来た。もちろんボクは楽しみにしてキャロットへやって来た。「あっ！ あった」と言いながらモニターをのぞきこむと…。なにはともあれ健闘をお祈りいたします。

〈N・G－Lとその他一同〉

告知板

ナムコのキャラクター・グッズはどこで売っているの？ ぼくの家の近くでは売ってるのかな～？ と、悩んでいるキミ。キミのためにリストを掲載しちゃうゾっ。今回は関東編だけど、それ以外の地域の人も、来月号以降に紹介するから待っててネ。

ナムコ・グッズを売っているお店だよん 第1回関東編

地域	店名	電話	所在地
東京都	GB高田馬場	03-362-9300	新宿区高田馬場
	PC椎名町	03-974-9315	豊島区長崎
	PC巣鴨	03-943-6735	豊島区巣鴨
	PC笹塚	03-378-1208	渋谷区笹塚
	PC烏山	03-309-1848	世田谷区南烏山
	PC西荻	03-397-4090	杉並区西荻北
	蒲田CH	03 731-4126	大田区西蒲田
	亀戸CH	03-683-4465	江東区亀戸
神奈川	綱島CH	045-544-1969	横浜市港北区
	PC伊勢佐木町	045-252-1164	横浜市中区
	大船CH	0467-47-4814	鎌倉市大船
千葉	サンペデック	0474-77-5192	習志野市谷津
	千葉セントラル	0272-27-3092	千葉市中央
埼玉	西友越谷	0489-64-1641	越谷市越谷
栃木	宇都宮CH	0286-25-6652	宇都宮市駅前
	二荒CH	0286-34-0611	宇都宮市二荒町
茨城	筑波学園CH	0298-51-7581	茨城県新治郡

NG1月号 クロスワードクイズの答え

ギ	ャ	ラ	ク	シ	ア	ン	■	ト	■
ル	■	リ	ッ	ト	ル	■	カ	メ	ラ
ガ	キ	■	パ	■	ミ	サ	イ	ル	■
メ	ン	ツ	■	ゴ	カ	イ	■	■	パ
ス	■	ド	ラ	ゴ	ン	バ	ス	タ	ー
■	タ	イ	■	ノ	■	ネ	ム	イ	■
タ	イ	■	ア	ク	マ	■	ト	ラ	イ
ダ	ミ	ー	■	ニ	■	タ	コ	■	シ
ミ	ン	■	オ	■	ジ	ッ	■	サ	タ
■	グ	ウ	ノ	ネ	■	タ	ー	キ	ー

正解の文字は「オトシダマ」でした。みんなわかったかな。

●ナムコ直営ロケーションでは、ローリングサンダーはほとんどニューバージョンになっていると思うんだけど、他のゲームセンターではまだ最期のタイプのほうが多いんじゃないかな。でも、だんだんニュータイプに移行していくと思います。

1987
2月号

NGファンアンケート

つぎの質問にハガキでお答えください

アンケートの集計をもとに、今後のNGに役立てたいと思います。

①今月のNGで、おもしろかった企画を2つあげてください。
②今月のNGで、おもしろくない企画を2つあげてください。
③今月のNGの記事をどう思いますか?
④何かNGでやってほしい事は、ありますか?
⑤最近のナムコゲームをどう思いますか?
⑥これからのナムコゲームに期待することは何ですか?
⑦今まで読んだ本で心に残っているものをあげてください。

※なお、アンケートに解答してくださった中から、抽選で毎月10名様にＮＧ特製㊙グッズを差し上げます。楽しみにしててください。

NG2月号 元気新聞
"元気スタッフから一言"

朝起きるのがますますつらい今日この頃、みんな遅刻しないで学校へ行ってるかい？ 私たちスタッフも、"あと５分の早起き"をめざしてがんばってまーす。(うに編集長)

最近の男どもはなんでい！ 化粧をしたり、おしゃれにこったりしてるらしいなあ。男は中味で勝負しろい。でもフケツなのはいただけねーぞ。なあババてつ。(オヤジ)

うわ～寒くなったネ～。みんなカゼなんかひいてない？ ババは、は、は、はっくしゅん！ ぐすっ。と、こんなあり様です。みんなの元気をババに分けてください。(ババてつ)

女の子からのお手紙がずいぶんふえたけど、みんなゲームがうまいのかしら？ S子はぜんぜんへたっぴい。ちなみに編集室の中ではオヤジがいちばんうまいかな。(S子)

NG投稿規程

おたより、質問、要望、イラスト、写真、マンガなど内容は何でもＯＫです。
投稿作品には、①住所②氏名③年齢④電話番号を必ず明記のこと。
採用分にはＮＧ特製グッズをプレゼントいたします。

ＮＧ編集室

NG郵送方法

発行は毎月25日すぎ。（一部地域では少し遅れることがあります）全国のナムコ直営店か玩具店で入手してください。直接ナムコに申し込む場合は、200円分切手を同封して「ＮＧ○月号お届け係」まで送ってください。
※郵送、配布は最新号のみで、バックナンバーは受けつけておりません。ご了承ください。

NG 月刊 2月号
昭和62年２月１日発行
(毎月１回１日発行)
●発行
株式会社ナムコ
NG編集室
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
☎03-756-2311(代)

RADIO WA AMERICAN NETWORK IN JAPAN!

斉藤洋美の ラジオはアメリカン 全国ネット局 FOR RADIO BOYS & GIRLS

HBC 北海道放送 1287kHz (日)AM12:00〜12:30
RAB 青森放送 1233kHz (火)PM9:00〜9:30
TBC 東北放送 1260kHz (日)PM11:00〜11:30
CRT 栃木放送 1530kHz (水)PM10:30〜11:00
IBS 茨城放送 1197kHz (月)PM11:00〜11:30
ダイヤル ラジオ954 (日)AM1:00〜1:30
SBS 静岡放送 1404kHz (日)PM10:00〜10:30
SF 東海ラジオ 1332kHz (日)AM2:15〜2:45
OBC ラジオ大阪 1314 (土)PM9:30〜10:00
BSN 新潟放送 1116kHz (土)PM11:30〜12:00
SBC 信越放送 1098kHz (土)PM11:30〜12:00
WBS 和歌山放送 1431kHz (土)AM12:00〜12:30
KNB 北日本放送 737kHz (土)PM10:30〜11:00
RCC 中国放送 1350kHz (日)AM12:00〜12:30
RKB毎日放送 1278kHz (日)AM12:10〜12:40
NBC 長崎放送 1233kHz (日)PM10:30〜11:00
RKK 熊本放送 1197kHz (日)PM11:30〜12:00
MRT 宮崎放送 936kHz (土)PM11:30〜12:00
RNB 南海放送 1116kHz (日)PM10:00〜10:30
RNC 西日本放送 1449kHz (日)PM10:15〜10:45

namco

みなさんお待ちかね、ラジアメの人気DJ斉藤洋美がナムコのロケーションをネットワークに全国を回る「ラジアメ全国ふれ愛キャンペーン」が昨年の12月にスタートした。全国に散らばるナムコファン諸君、集まれ！そしてみんなで楽しい時を過ごそう。
第1回は、大阪。第2回は、千葉。そして君の街にも飛んでいくよー！

やっほー、斉藤洋美が君の街にやってくるよー！

ラジアメファンの皆さん、ナムコファンの皆さんお元気でしたかあ？NGには久々に登場の斉藤洋美です。

さーて、今回は、とってもうれしいお知らせです。昨年12月から、ラジアメのイベントが毎月１回、全国のナムコ直営ロケーションを回ることになりました。

というのも、全国のリスナーの皆さんから、ナムコとファンの交流を深めるような楽しいイベントを企画してほしいっていうご要望が強くって、それになんとかお答えしようということでこの「ふれ愛キャンペーン」が生まれることになったんです。

全国のお友達に会えるなんて、なんだかワクワクしてきちゃう。もうすでに、２回のイベントが終わったんだけど、まだまだこれから。皆さんのお近くのキャロットにも登場するかもしれないので、その時はぜひいらしてくださいねー。

ふれ愛キャンペーンってどんなことするの？

すでに「大阪なんばシティ」や、千葉三越屋上「わくわくランド」に来てくれた諸君はご存知よね。ナムコのプロモーションビデオを見たり、クイズをやったり、その季節に合わせた楽しい催しを用意して、私、斉藤洋美と、ナムコのスタッフの皆さんとで過ごすとーっても楽しいイベントなんです。

次はどこに来るの？

はい、これからの予定をお知らせしますね。

◙2月・北海道
「いよいよ本番！がんばっちゃう決起大会」

◙3月・愛知県
「笑顔泣き顔大集合」

日時や場所など、詳しいことは番組内でお知らせします。北海道や愛知県の人達は、下の放送時間表をチェックして聞きのがさないようにね。また、4月以降の予定は、決まりしだいNGやラジアメの中でお知らせしますからお楽しみに。もし僕んとこに早く来てほしいなー、なんて思う人がいたら、ラジアメ宛にお便りくださいね。

〈宛先〉〒102 東京都千代田区麹町郵便局私書箱36号 斉藤洋美の「ラジアメ・ふれ愛キャンペーン」係

▲今年の１月15日に千葉三越で行われた第２回ふれ愛キャンペーン。千葉神社にみんなで初詣で。

〈放送時間・30分〉

局	曜日	時間
北海道放送	(日)	24:00〜24:30
青森放送	(火)	21:00〜21:30
東北放送	(日)	23:00〜23:30
茨城放送	(月)	23:00〜23:30
栃木放送	(水)	22:30〜23:00
T·B.Sラジオ	(日)	25:00〜25:30
新潟放送	(土)	23:30〜24:00
信越放送	(土)	23:30〜24:00
北日本放送	(土)	22:30〜23:00
静岡放送	(日)	22:00〜22:30
東海ラジオ	(土)	26:15〜26:45
和歌山放送	(土)	24:00〜24:30
ラジオ大阪	(土)	21:30〜22:00
中国放送	(日)	24:00〜24:30
西日本放送	(日)	22:15〜22:45
南海放送	(日)	22:00〜22:30
R.K.B毎日放送	(日)	24:10〜24:40
熊本放送	(日)	23:30〜24:00
宮崎放送	(土)	23:30〜24:00
長崎放送	(日)	22:30〜23:00

特別講座 ラジアメってなんだ？

昭和56年4月、今から約6年前、PRPという会社の皆さんとナムコのスタッフが企画してスタートした30分のラジオ番組なんだ。もちろんスポンサーはナムコ。でも、ナムコファンのためのゲーム情報が目的ってわけじゃないんだよ。フツーの中学生や高校生のみんなと、友だちの輪を広げたいねってかんじの企画なんだ。気楽に、ホッとに、軽〜くいきたいっていう、まさにアメリカンコーヒーのノリ。そしてこれが番組タイトルの由来でもあるのさ。

初代DJは、大橋照子さん。彼女は、60年3月までの4年間担当してくれたんだ。でも、サンフランシスコへ行ってしまうことになり、同年4月に、今のDJ斉藤洋美さんにバトンタッチされたわけ。お相手は、今も昔も変わらぬ鶴間さん。四角い顔がチャームポイントというやさしいお兄さんだ。

番組は、DJの個性とリスナーのみなさんのお便りがすべて。ナムコマンが登場する訳でもなんでもないんだけど、ナムコファンの人にうれしいことは、他では聞けないナムコのCMが聞けることだね。それと、けっこうナムコファンのみなさんが聞いてくれているから、ちょっとした情報交換にもなっているみたいだよ。NGより長い歴史を持つこのラジアメ、ぜひ一度聞いてみておくれ。

〈斉藤洋美プロフィール〉昭和34年７月東京に生れる。昭和52年ラジオたんぱ主催ＤＪコンテストに入賞。その後、ラジオたんぱのヤング向バラエティ番組のＤＪや、フジテレビの小川宏ショーのレポーターを経て現在に至る。ラジアメの他にもいろいろな所で活躍中。

月刊NG
二月号
昭和六十二年二月一日発行(毎月一回一日発行)第二巻二号通巻四号
編集人 山下 正
発行人 中村雅哉
郵便番号一四六 東京都大田区矢口2—1—21 株式会社ナムコ 電話(756)二三二一

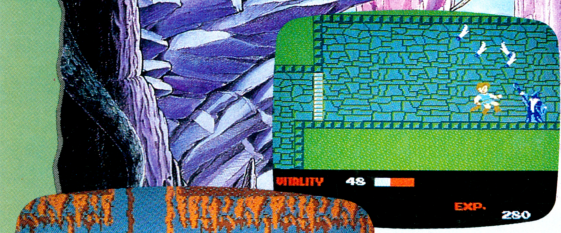
namcot

DRAGON BUSTER
ドラゴンバスター

行け勇者クロービス！ ドラゴンを倒し、
セリア姫を救い、王国に平和を取り戻せ！
広大な迷路には数々のモンスター、いく多の
試練が待ち受ける。ロールプレイング感覚の
ファンタジー・アドベンチャー・ゲーム。
今、頂点に立つドラゴン伝説。

VITALITY 48 EXP. 280

VITALITY 112 ×1 EXP. 4090

スリルとエキサイティングな戦いが
'87年新春を席巻する！

好評発売中
¥4,900

ナムコット情報局
東京☎03-750-7700
大阪☎06-389-9999
横浜☎045-541-0000
高松☎0878-31-7651

新登場
ハンディボードゲーム・シリーズ

スーパーゼビウス「ガンプの謎」
キミがソルバルウに乗り、ボードの上でワープ。謎を秘めたガンプとの戦いにキミは勝てるか！
¥1,500

ワルキューレの冒険「時の鍵伝説」
女戦士ワルキューレよ、ゾウナの野望を打ち砕け！ キミの勇気・知恵・運のすべてを発揮できる。
¥1,500

01.ファンタジーボードゲーム「ザ・タワーオブドルアーガ」 ¥3,600

02.ファンタジーボードゲーム「パックランド」 ¥3,600

03.ファンタジーボードゲーム「ドラゴンバスター」 ¥3,000

はげまし人形 龍馬くん
龍馬くんの言葉に耳をかたむけてみよう！ 元気づけてくれるよ！
心はいつも太平洋ぜよ。
¥2,300

がんこ職人
ジーンと胸にしみるお江戸下町気っ風。
¥2,300

オリンピックキャンペーン
がんばれ！ニッポン！

2001年の大人(クリエイター)たちへ。

全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
※ファミリーコンピュータTMは任天堂の商標です。

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです＊

JGS1021

「遊び」をクリエイトする―― 株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5